

Пара похожих решений Любимое мороженое

Факторы сравнения:	statistic-token remaining-sequence	
id посылки:	163734363	163733564
статус пары:	new	
вердикт:	ok	ok
автор:	Шевченко Алексей, Гомель	Кулаков Славомир, Гомель
отправлено в:	2026.07.12 13:34:05	2026.07.12 13:13:42

исходный код:	<pre>#include <bits/stdc++.h> #define f first #define sc second #define file freopen("painter.IN","r",stdin); freopen("painter.OUT","w",stdo #define speed ios_base::sync_with_stdio(0); cin.tie(0); cout.tie(0); using namespace std; typedef long long ll; int main() { speed; ll n; cin >> n; vector<ll>a(n); for (ll i=0; i<n; i++) cin >>a[i]; sort(a.begin(),a.end()); ll i=0; while (i<a.size()) { if (a[i]==a[i-1]) a.erase(a.begin()+i); else i++; } ll q; cin >> q; vector<pair<ll,pair<ll,ll>>> c(q); for (ll t=0; t<q; t++) { ll k; cin >> k; vector<ll>b(k,0); for (ll j=0; j<k; j++) cin >> b[j]; sort(b.begin(),b.end()); ll i=0,j=0; ll x=0; while (i<n && j<k) { if (a[i]==b[j]) x++; if (a[i]>b[j]) j++; else i++; } c[t].f=x; c[t].sc.f=x-k; c[t].sc.sc=n-t-1; } sort(c.rbegin(),c.rend()); cout << n-c[0].sc.sc; }</pre>	<pre>#include <bits/stdc++.h> #define f first #define s second #define file freopen("painter.IN","r",stdin); freopen(#define speed ios_base::sync_with_stdio(0); cin.tie(0) using namespace std; typedef long long ll; int main() { ll n; cin >>n; vector <ll> a(n); for (ll i=0; i<n; i++) cin >>a[i]; sort(a.begin(),a.end()); ll i=0; while (i<a.size()){ if (a[i]==a[i-1]) {a.erase(a.begin()+i);} else i++; } ll m; cin >>m; vector <pair<ll,pair<ll,ll>>> c(m); for (ll i=0; i<m; i++) { ll k; cin >>k; vector <ll> b(k,0); for (ll j=0; j<k; j++) cin >>b[j]; sort(b.begin(),b.end()); ll ii=0,j=0; ll e=0; while (ii<n && j<k) {if (a[ii]==b[j]) e++; if (a[i c[i].f=e; c[i].s.f=e-k; c[i].s.s=n-i-1; } sort(c.rbegin(),c.rend()); cout <<n-c[0].s.s; } //CYF-Junior-2026-125 //f2Lt2Q8Uzc</pre>
---------------	---	---

Не списано	проигнорировать левое	проигнорировать правое	Проигнорировать обе посылки
------------	-----------------------	------------------------	-----------------------------